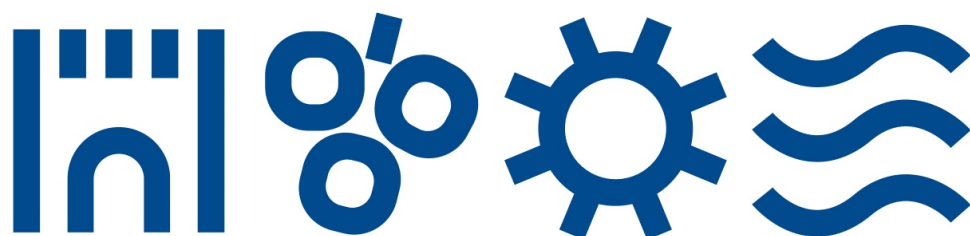


Stredoškolská liga v malom futbale

Sezóna 2025/26

Propozície

(predbežné)



BRATISLAVSKÝ KRAJ

Obsah

Obsah

1.	Organizátor	3
2.	Riadiaci orgán súťaže	3
	Členovia Ligovej rady:	3
3.	Počet účastníkov a rozdelenie	3
4.	Žreb súťaže	3
5.	Termíny a miesto	4
6.	Web a výsledkový servis	4
7.	Herný systém – kategória žiaci	4
	Osemfinále:	5
	Štvrtfinále:	5
	Semifinále:	5
	Finálové zápasy:	5
8.	Herný systém – kategória žiačky	6
	Semifinále:	6
	Finálové zápasy:	6
9.	Herné pravidlá	7
10.	Disciplinárny poriadok	7
11.	Bodovací systém	7
12.	Rozhodcovia	8
13.	Hrací čas, červená karta, žltá karta a čakacia doba	8
14.	Výbava hráčov a tímu	9
15.	Manažér tímu	9
16.	Oprávnenosť štartu hráča a registrácia hráča	9
17.	Súpiska mužstva	10
18.	Povinnosti tímu	10
19.	Ocenenia	10
20.	Kontaktná osoba	11
21.	Ostatné	11

1. Organizátor

Organizátorom Stredoškolskej ligy v malom futbale je Slovenský zväz malého futbalu (ďalej len “SZMF”) a Bratislavský samosprávny kraj (ďalej len “BSK”).

2. Riadiaci orgán súťaže

Riadiacim orgánom súťaže je Ligová rada, ktorá pozostáva z 3 členov, ktorých menuje organizátor súťaže SZMF.

Členovia Ligovej rady:

Matúš Kocún – športový riaditeľ súťaže

Juraj Šupák – člen Ligovej rady

Thomas Issa – člen Ligovej rady

3. Počet účastníkov a rozdelenie

Každý účastník súťaže musí byť riadne schválený riadiacim orgánom súťaže a musí byť riadnou strednou školou na území bratislavského kraja. Do výberu školy môže byť povolaný každý jeden študent danej školy, ktorý študoval v školskom roku 2025/26 na danej škole, ktorú reprezentuje.

Počet účastníkov v žiackej súťaži je pre sezónu 2025/26 otvorený na 56 žiackych tímov (stredoškolských výberov), ktoré budú prerozdelené do 14 skupín (určí žreb). Počet účastníkov v kategórii žiačky je pre sezónu 2025/26 stanovený na 10 tímov (stredoškolských výberov), ktoré budú prerozdelené do 2 skupín (určí žreb).

Nasadenie tímov do skupín

Nasadenie tímov do jednotlivých skupín prebehne formou žrebu.

4. Žreb súťaže

Žreb súťaže je v plnej kompetencii riadiaceho orgánu súťaže a prebehne po skončení registrácií tímov.

5. Termíny a miesto

Termínová listina jednotlivých zápasov bude zverejnená na oficiálnom webe súťaže www.stredoskolskaliga.sk. Zápas základnej časti sa odohrajú systémom “každý s každým” na jeden zápas.

Presné časy zápasov nadstavbovej časti budú zverejnené ihneď po skončení základnej časti. Finálový deň sa uskutoční 23.4.2026 (štvrtok).

Termíny zápasov:

20.4.2026 – zápasy základných skupín v kategóriách žiaci a žiačky

21.4.2026 – zápasy základných skupín v kategórii žiaci

22.4.2026 – zápasy základných skupín v kategóriách žiaci a žiačky

23.4.2026 – zápasy nadstavbovej časti v kategóriách žiaci a žiačky

Všetky zápasy sa odohrajú na ihrisku s umelou trávou, ktorá sa nachádza v areáli **Strednej priemyselnej školy elektrotechnickej na ulici Karola Adlera č.5, 841 02 Bratislava.**

6. Web a výsledkový servis

Oficiálnym webom stredoškolskej ligy v malom futbale je doména www.stredoskolskaliga.sk, kde sú zverejnené všetky potrebné informácie o súťaži ako termínová listina zápasov, výsledkový a štatistický servis, novinky, rozhovory, tresty hráčov a všetky potrebné dokumenty ako Disciplinárny poriadok, Propozície súťaže a Herné pravidlá malého futbalu.

7. Herný systém – kategória žiaci

Základné skupiny

Tímy sú rozdelené do 14 skupín na základe žrebu, pričom v každej skupine budú 4 tímy. V základnej skupine odohrá každý tím 4 zápasy, a to systémom “každý s každým” na jeden zápas.

Po skončení základnej časti postupuje 16 tímov do osemfinále. Presný postupový kľúč bude zverejnený až po konečnom stanovení finálneho počtu účastníkov.

Ak majú po odohratej základnej časti dva alebo viac tímov rovnaký počet bodov, tak o poradí rozhoduje:

- Vzájomný zápas, v prípade 3 a viacerých tímov vyšší počet bodov v rámci minitabulky,
- vyšší rozdiel strelených a inkasovaných gólov (celkové skóre) v rámci minitabulky,
- vyšší počet strelených gólov v rámci minitabulky,
- vyšší rozdiel strelených a inkasovaných gólov v rámci celej tabulky,

- e) vyšší počet strelených gólov
- f) nižší počet bodov udelených za disciplinárne tresty v základnej skupine (priama červená karta = 3 body, žltá karta = 1 bod, vylúčenie po dvoch žltých kartách = 3 body),
- g) lepšie umiestnenie tímu v predchádzajúcej sezóne,
- h) los.

V prípade remízy po riadnom hracom čase, bude v zápasoch nadstavbovej časti nasledovať penaltový rozstrel.

Nadstavbová časť

Do nadstavbovej časti postupujú 16 tímov. Presný postupový kľúč bude zverejnený až po konečnom stanovení finálneho počtu účastníkov.

Všetky zápasy playoff sa odohrajú v posledný hrací deň, počas ktorého sa odohrajú iba zápasy nadstavbovej časti.

Štruktúra zápasov nadstavbovej časti

Osemfinále:

- Osemfinále 1: 1. vs. 16.
- Osemfinále 2: 2. vs. 15.
- Osemfinále 3: 3. vs. 14.
- Osemfinále 4: 4. vs. 13.
- Osemfinále 5: 5. vs. 12.
- Osemfinále 6: 6. vs. 11.
- Osemfinále 7: 7. vs. 10.
- Osemfinále 8: 8. vs. 9.

Štvrtfinále:

- Štvrtfinále 1: víťaz osemfinále 1 vs. víťaz osemfinále 8
- Štvrtfinále 2: víťaz osemfinále 2 vs. víťaz osemfinále 7
- Štvrtfinále 3: víťaz osemfinále 3 vs. víťaz osemfinále 6
- Štvrtfinále 4: víťaz osemfinále 4 vs. víťaz osemfinále 5

Semifinále:

- Semifinále 1: víťaz štvrtfinále 1 vs. víťaz štvrtfinále 4
- Semifinále 2: víťaz štvrtfinále 2 vs. víťaz štvrtfinále 3

Finálové zápasy:

- Súboj o tretie miesto: porazený semifinále 1 vs. porazený semifinále 2
- Finále: víťaz semifinále 1 vs. víťaz semifinále 2

V prípade remízy po riadnom hracom čase, bude vo finálových zápasoch nasledovať predĺženie, po ktorom bude nasledovať v prípade nerozhodného stavu, penaltový rozstrel.

Penaltový rozstrel

V prípade remízy (jedná sa len o zápasy play-off) bude nasledovať penaltový rozstrel. Los kapitánov za prítomnosti rozhodcu určí poradie kopajúcich. Každý tím má tri pokusy, pričom sa tímy striedajú po jednom pokuse. V prípade, ak sa po tretej sérii pokusov nerozhodne, tak sa poradie kopajúcich nemení a vymeniť sa musia všetci hráči, vrátane brankára! V prípade, ak na súpiske nie je identický počet hráčov na jednej aj druhej strane, tak sa počet možných kopajúcich na oboch stranách stanoví podľa tímu, ktorý má na súpiske menej hráčov. V prípade, že už penaltu kopal každý jeden hráč mužstva, tak v tomto prípade môžu hráči kopat penaltu druhýkrát, pričom sa musí opäť dodržať pravidlo o vystriedaní všetkých hráčov vrátane brankára. Takýmto spôsobom sa pokračuje až do rozhodnutia.

8. Herný systém – kategória žiačky

Základné skupiny

Tímy sú rozdelené do 2 skupín po 5 tímov, a to do skupiny A a B, a to na základe žrebu. V základnej skupine odohrá každý tím dokopy 4 zápasy, a to systémom “každý s každým“ na jeden zápas.

Po skončení základnej časti 2 najlepšie tímy z každej skupiny postupujú do nadstavbovej časti play-off. V nadstavbovej časti je presný pavúk play-off a tímu budú nasadené do zápasov podľa presného umiestnenia v skupine. Celkovo 4 tímy postúpia do semifinále, pričom zápasy sa odohrajú na jeden víťazný zápas. Zápas musí mať víťaza, ak zápas skončí remízou, tak bude nasledovať ihneď po skončení zápasu penaltový rozstrel.

V prípade remízy po riadnom hracom čase, bude v zápasoch nadstavbovej časti nasledovať penaltový rozstrel.

Nadstavbová časť

Do nadstavbovej časti postupujú 2 najlepšie tímy z oboch skupín, teda celkovo 4 tímy.

Všetky zápasy play-off sa odohrajú vo štvrtok 23.4.2026.

Štruktúra zápasov nadstavbovej časti

Semifinále:

Semifinále 1: 1A vs. 2B

Semifinále 1: 1B vs. 2A

Finálové zápasy:

Súboj o tretie miesto: porazený semifinále 1 vs. porazený semifinále 2

Finále: víťaz semifinále 1 vs. víťaz semifinále 2

V prípade remízy po riadnom hracom čase, bude vo finálových zápasoch nasledovať predĺženie, ktoré bude nasledovať penaltový rozstrel.

Penaltový rozstrel

V prípade remízy (jedná sa len o zápasy play-off) bude nasledovať penaltový rozstrel. Los kapitánov za prítomnosti rozhodcu určí poradie kopajúcich. Každý tím má tri pokusy, pričom sa tímy striedajú po jednom pokuse. V prípade, ak sa po tretej sérii pokusov nerozhodne, tak sa nemení poradie kopajúcich a pokračuje sa až kým sa nerozhodne, pričom vymeniť sa musia všetci hráči, vrátane brankára! V prípade, ak na súpiske nie je identický počet hráčov na jednej aj druhej strane, tak sa počet možných kopajúcich na oboch stranách stanoví podľa tímu, ktorý má na súpiske menej hráčov. V prípade, že už penaltu kopal každý jeden hráč mužstva, tak v tomto prípade môžu hráči kopat' penaltu druhýkrát, pričom samosí opäť dodržať pravidlo o vystriedaní všetkých hráčov vrátane brankára. Takýmto spôsobom sa pokračuje až do rozhodnutia.

9. Herné pravidlá

Pre Stredoškolskú ligu v malom futbale Bratislava sa budú uplatňovať platné pravidla hry SZMF, ktoré sú zverejnené na oficiálnom webe stredoskolskaliga.sk.

Riadny hrací čas zápasu z základnej časti je 1x15 minút a zápas môže skončiť remízou.

Riadny hrací čas zápasu z nadstavbovej časti je 1x15 minút a zápas nemôže skončiť remízou. V prípade nerozhodného stavu v nadstavbovej časti, bude po riadnom hracom čase nasledovať penaltový rozstrel.

Do zápasu smie nastúpiť maximálne 10 hráčov/hráčok, a to vrátane brankára/brankárky.

Každý tím smie mať jednu zodpovednú osobu (manažér, tréner alebo iná poverená osoba), ktorá môže byť počas zápasu na striedačke.

10. Disciplinárny poriadok

Stredoškolská liga v malom futbale sa riadi aktuálnym Disciplinárnym poriadkom (obsahuje aj sadzobník trestov a pokút), ktorý schválil VV SZMF. Pri Stredoškolskej lige v malom futbale nebudú uplatnené finančné pokuty za inkasovanie žltých a červených kariet.

11. Bodovací systém

Body získané zo všetkých zápasov sa započítavajú do skupinovej tabuľky. Víťazný tím získava 3 body, v prípade remízy získava tím jeden bod a v prípade prehry získava tím 0 bodov. V prípade rovnosti bodov sa bude postupovať podľa kritérií:

1. vzájomný zápas (v prípade rovnosti bodov viacerých tímov je to počet bodov získaných v minitabuľke),
2. rozdiel skóre v rámci minitabuľky,
3. väčší počet strelených gólov v rámci minitabuľky,
4. rozdiel skóre zo všetkých stretnutí,

5. väčší počet strelených gólov zo všetkých stretnutí,
6. nižší počet bodov udelených za disciplinárne tresty v základnej skupine (priama červená karta = 3 body, žltá karta = 1 bod, vylúčenie po dvoch žltých kartách = 3 body),
7. lepšie umiestnenie tímu v predchádzajúcej sezóne,
8. los.

12. Rozhodcovia

Na zápasoch Stredoškolskej ligy v malom futbale je prítomný vždy minimálne 1 rozhodca, ktorého nominuje SZMF na základe ich kvalifikácie. Rozhodca plní funkciu hlavného rozhodcu, pričom sa pohybuje po jednej z autových čiar. Hlavný rozhodca riadi priamo súťažný zápas a dohliada na dodržiavanie herných pravidiel Stredoškolskej ligy v malom futbale.

V prípade, ak je na zápase prítomní druhý aj tretí rozhodca, tak druhý rozhodca plní taktiež úlohu hlavného rozhodcu a pohybuje sa po opačnej autovej čiare ako prvý rozhodca. Tretí rozhodca sa pohybuje výhradne medzi striedačkami a plní funkciu pomocného rozhodcu. Tretí rozhodca má na starosti zápis o stretnutí a dohliada na dodržiavanie pravidiel v oblasti striedačiek (správnosť striedania, dodržiavanie pohybu tímu po označenej zóne pre ich striedačku atď.).

13. Hrací čas, červená karta, žltá karta a čakacia doba

Hrací čas

Hrací čas každého zápasu je 1x15 minút. Hlavný rozhodca má právo nadstaviť hrací čas, ak uzná to za vhodné a sú k tomu objektívne príčiny. V prípade remízy po riadnom hracom čase v nadstavbovej časti, bude nasledovať penaltový rozstrel, ktorého postup rozhodca ozrejmi obom tímom.

Žltá karta

Po obdržaní 2 žltých kariet v jednom zápase nasleduje automaticky červená karta. V tomto prípade potrestaný hráč/hráčka už v danom zápase nesmie nastúpiť a jeho/jej tím hrá oslabenie po dobu plných 2 minút. Tento potrestaný hráč/hráčka má automaticky zákaz činnosti na najbližší zápas, ak Disciplinárna komisia neurčí inak. Žltá karta nie je spoplatnená finančným trestom.

Červená karta

Obdržanie červenej karty znamená koniec v zápase pre potrestaného hráča. Potrestaný hráč musí opustiť hraciu plochu. Priestupok sa postupuje ďalej Disciplinárnej komisii, ktorý

rozhodne o treste podľa platného Disciplinárneho poriadku.

14. Výbava hráčov a tímu

Tímy sú povinné nastúpiť na zápasy Stredoškolskej ligy v malom futbale v jednotných dresoch rovnakej farby.

Dresové komplety tímov musia byť farebne odlišené.

Hráči smú na zápas nastúpiť len v povolenej obuvi podľa pokynov majiteľov hracích plôch. Všeobecne medzi povolenú obuv patria kopačky, tarfy a halovky. Kopačky s kovovými kolíkmi sú zakázané. V prípade špecifických podmienkach ohľadom povolenej obuvi, je organizátor povinný o tom informovať bezodkladne všetky tímy.

Do povinnej výbavy hráča patria aj holenné chrániče, ktoré musí mať každý hráč, ktorí je na súpiske tímu v danom zápase.

15. Manažér tímu

Každý tím má svojho manažéra (zodpovednú osobu), ktorá je určená vedením školy. Manažér tímu je plne zodpovedný za dodržiavanie všetkých organizačných pravidiel súťaže.

Manažéri tímov komunikujú (pripomienky, dotazy, žiadosti, a iné.) s organizátorom súťaže len cez oficiálne komunikačné kanály (e-mail, mobilný hovor, SMS, osobné stretnutie). Komunikácia cez sociálne siete, ako je facebook, nie je považovaná za oficiálny komunikačný nástroj.

Manažéri tímov sú zodpovední za disciplínu svojich hráčov a realizačného tímu počas zápasov Stredoškolskej ligy v malom futbale.

Manažéri tímov sú zodpovední za poriadok v šatni a prípadne za kľúče od šatní, ak mu boli pridelené na mieste konania zápasov.

Manažér tímu je zodpovedný za administratívu tímu a vytvorenie sezónnej súpiske tímu v administrácii SZMF s názvom ISMF. Taktiež je zodpovedný za to, že všetci hráči na jeho súpiske spĺňajú pravidlo o oprávnenosti štartu hráča v súťaži.

16. Oprávnenosť štartu hráča a registrácia hráča

Na súpiske školského tímu môžu byť len hráč, ktorý v aktuálnom školskom roku je žiakom danej školy.

Na súpiske tímu môže byť pridaný len hráč, ktorý sa narodil v termíne **od 19.4.2006 do 31.12.2010.**

Hráč musí byť registrovaný v systéme ISMF a byť na súpiske tímu.

Maximálny počet hráčov, ktorý môže byť na súpiske je **10**, a to vrátane brankára.

Na zápas Stredoškolskej ligy v malom futbale nemôže nastúpiť hráč, ktorý nebol riadne registrovaný v informačnom systéme SZMF a musí byť na oficiálnej súpiske tímu, ktorá je zverejnená na oficiálnom webe súťaže stredoskolskaliga.sk.

V prípade nejasnosti o oprávnenosti štartu hráča, si vedenie súťaže vyhradzuje právo na stanovenie konečného verdiktu o oprávnenosti štartu hráča v súťaži.

17. Súpiska mužstva

Na oficiálnej súpiske tímu môže byť neobmedzený počet hráčov. Na zápasovej súpiske tímu však smie byť len 10 hráčov, a to vrátane brankárov. Na lavičke môže byť okrem hráčov taktiež maximálne 1 osoba realizačného tímu, ktorá bude uvedená v zápise o stretnutí.

Na zápas Stredoškolskej ligy v malom futbale nemôže nastúpiť hráč, ktorý nebol riadne registrovaný v informačnom systéme SZMF a musí byť na oficiálnej súpiske tímu, ktorá je zverejnená na oficiálnom webe súťaže stredoskolskaliga.sk.

18. Povinnosti tímu

Tím je z dôvodu prísneho dodržiavania času začiatku zápasu povinný dostaviť sa na miesto konania zápasu minimálne 30 minút pred jeho oficiálnym začiatkom prvého zápasu.

Tímy sú povinné nastúpiť na zápas v jednotných dresových kompletoch.

Všetci hráči a členovia realizačného tímu sa musia na mieste konania zápasu riadiť pokynmi organizátora a dodržiavať ním stanovený časový harmonogram na príchod na ihrisko, rozcvičku, nástup pred zápasom a podobne.

19. Ocenenia

Na konci sezóny budú trofejami a medailami v každej kategórii ocenené najlepšie 3 tímy sezóny. Taktiež bude ocenený najlepší hráč a najlepší brankár sezóny.

2 najlepšie tímy z každej kategórie postupujú na Majstrovstvá Slovenska v malom futbale v kategórii “Stredné školy“, ktoré sa budú konať v jednom z termínov 18. alebo 19.6.2026 v Banskej Bystrici, a to za účasti najlepších stredných škôl z celého Slovenska.

20. Kontaktná osoba

Kontaktnou osobou pre tímy je Thomas Issa, ktorého je potrebné kontaktovať oficiálnou cestou (telefonický hovor, sms, alebo e-mail).

Thomas Issa - kontaktná osoba pre tímye-
mail: thomas.issa@malyfutbal.sk
tel.č.: +421 944 946 547

21. Ostatné

Organizátor (Slovenský zväz malého futbalu a Bratislavský samosprávny kraj) si vyhradzuje právo v prípade potreby zmeniť propozície súťaže. V prípade zmeny propozícií súťaže je organizátor povinný túto zmenu oznámiť všetkým tímom, a to bezodkladne.

Organizátor (Slovenský zväz malého futbalu a Bratislavský samosprávny kraj) si vyhradzuje právo v prípade nejasností/nejednoznačnosti pravidiel a propozícií vydať konečné rozhodnutie.

V prípade, že zápas bude kontumovaný (predčasne, alebo dodatočne), tak výsledok bude stanovený na 3:0 v neprospech tímu, ktorý sa previnil proti pravidlám.

Všetci účastníci súťaže, hráči, funkcionári a ostatné fyzické osoby, ktoré sa akokoľvek podieľajú na samotnej hre alebo na organizácii podujatia, sa jej zúčastňujú na vlastné nebezpečenstvo.

Vypracoval: Matúš Kocún

Dátum: 6.3.2026